



## TARIFS 2024

### PRESTATIONS À LA MAISON PÊCHE NATURE

Demi-journée : 8 € par enfant  
Journée : 10 € par enfant

**Exonération d'encadrement :**

- 1 accompagnateur pour 4 enfants (maternelle)
- 1 accompagnateur pour 8 enfants (pour les autres)
- Gratuité pour les enseignants

Possibilité d'hébergement sur le site de la Maison Pêche Nature : 5 euros par enfant (par nuitée)



### PRESTATIONS EXTÉRIEURES

Demi-journée avec un animateur : 140 €  
Journée avec un animateur : 240 €  
(+ frais kilométriques : 0,60 € par km)

Dans le cadre des séjours éducatifs, ou bien d'intégration en classe de 6ème, nous vous proposons une possibilité de logement sous tente sur un site labellisé Point Accueil Jeunes par la DDCS de Maine-et-Loire.

Des aides financières pour mener à bien votre projet peuvent être obtenues dans le cadre de certains programmes pédagogiques.

Nous pouvons aussi être sollicités comme structure ressource pour vous aider dans la réalisation de votre projet d'école.



## LA MAISON PÊCHE NATURE EN QUELQUES MOTS...

Sur un site exceptionnel entre forêt et plans d'eau, la Maison Pêche Nature est un support pédagogique idéal pour découvrir, comprendre et sensibiliser à l'environnement aquatique.

Des formules adaptées aux différents programmes scolaires, agréées par convention avec l'Inspection Académique de Maine-et-Loire, sont proposées sous forme d'animations par demi-journée, journée ou de séjour de la Maternelle à l'Université. Nous sommes référencés sur la liste départementale des structures d'accueil à la journée de l'Inspection Académique et la brochure « L'Anjou, Terre de découvertes ».

La Maison Pêche Nature est adhérente du Groupe Régional d'Animation et d'Initiation à la Nature et à l'Environnement (GRAINE).

Ce site a été créé par la Fédération de Maine-et-Loire pour la Pêche et la Protection du Milieu Aquatique.



### RENSEIGNEMENTS ET RÉSERVATIONS :

#### MAISON PÊCHE NATURE

1280 rue de la Gachetière  
Montayer - Brissac-Quincé  
49320 BRISSAC LOIRE AUBANCE  
☎ 02 41 87 57 09  
✉ secretariat@fedepeche49.fr  
🌐 www.fedepeche49.fr



# ANIMATIONS SCOLAIRES

## ÉDUCATION À L'ENVIRONNEMENT



### MAISON PÊCHE NATURE

1280 rue de la Gachetière  
Montayer - Brissac-Quincé  
49320 BRISSAC LOIRE AUBANCE  
☎ 02 41 87 57 09  
✉ secretariat@fedepeche49.fr  
🌐 www.fedepeche49.fr

Retrouvez nous aussi sur ...








# ANIMATIONS PROPOSÉES AUTOUR DE L'ÉDUCATION À L'ENVIRONNEMENT

## LA MACROFAUNE AQUATIQUE (INVERTÉBRÉS)

PUBLIC : CP, CE, CM, COLLÈGE, LYCÉE

Pêche avec une épuisette, tri, identification, classification et observation des espèces.

Rôle et place dans la chaîne alimentaire et dans l'évaluation de la qualité des eaux.



## L'APPRENTI PÊCHEUR

PUBLIC : CP, CE, CM, COLLÈGE, LYCÉE

Présentation du matériel de pêche au coup et de la réglementation. Initiation à la pêche.

Carte de pêche offerte aux enfants nés après le 01/01/2012. Valable en Maine-et-Loire et dans les départements réciprocaires.



## LES ÉCONOMIES D'EAU

PUBLIC : CE1, CM, COLLÈGE, LYCÉE

Intervention animée à l'aide de la malle GASPIDO.

Comprendre d'où vient l'eau, connaître ses usages. Comment est-elle gaspillée ? Comment peut-on l'économiser ?

A travers le jeu, les élèves manipulent et découvrent des techniques pour réduire leur consommation d'eau au quotidien.



## POISSONS, REPRODUCTION ET PISCICULTURE

PUBLIC : CM, COLLÈGE, LYCÉE

Découverte des poissons qui vivent dans nos rivières (diversité, particularités) lors de la visite des aquariums de la Maison Pêche Nature.

Étudier les étapes de la reproduction du brochet. Présentation de la pisciculture de la Fédération de pêche.



## LA RIVIERE... MILIEU VIVANT

PUBLIC : CP, CE, CM, COLLÈGE, LYCÉE

Approche des familles d'animaux vertébrés et plus particulièrement des poissons (diversité, particularités...) ainsi que des « petites bêtes » de la mare (récolte, observation).



## « L'EAU DANS TOUS SES ÉTATS ! »

PUBLIC : MATERNELLE, CP, CE, CM

Découverte des différents états de l'eau et de son cycle naturel.

Approche des usages de l'eau et des gestes pour l'économiser.

Circuit domestique de l'eau et fonctionnement d'une station d'épuration (CM).



## LE BASSIN VERSANT

PUBLIC : CM, COLLÈGE, LYCÉE

Intervention animée à l'aide la malle RICOCHET.

Comprendre la notion de bassin-versant. Étudier le bassin-versant d'un cours d'eau de proximité en construisant une maquette.

Rechercher les sources de pollutions potentielles auxquelles le cours d'eau peut être confronté. Comment préserver la qualité et la quantité de l'eau de nos cours d'eau ?



## A LA DÉCOUVERTE DES AMPHIBIENS

PUBLIC : CP, CE, CM

Qu'est-ce qu'un amphibien ? Découverte des différentes espèces (mode de vie, cycle de vie, régime alimentaire). Recherche et observation de grenouilles, têtards et larves d'amphibiens.



## A LA DÉCOUVERTE DU MILIEU AQUATIQUE

PUBLIC : MATERNELLE

Découverte des poissons qui vivent dans nos rivières lors d'une visite de nos aquariums.

Pêche à l'aide d'une épuisette et observation des petites bêtes de la mare. Initiation à la pêche sur l'étang de la Maison Pêche Nature.



## ANIMAUX ET POISSONS DE NOS RIVIÈRES

PUBLIC : CP, CE, CM, COLLÈGE

Découverte des 5 familles d'animaux vertébrés et reconnaissance des poissons d'eau douce (anatomie externe, diversité, alimentation, particularités, ...).



## TRACES ET INDICES

PUBLIC : MATERNELLE, CP, CE, CM ET COLLÈGE

Qui est passé par là ? Découverte des traces et indices laissés par les animaux vivant près de nos rivières et de nos étangs.

Recherche, observation, moulage et détermination d'empreintes.



## ENQUÊTE NATURE AUTOUR DU MILIEU AQUATIQUE

PUBLIC : CE2, CM1, CM2

Le commissaire de police nature a retrouvé une victime au bord de l'étang. Les détectives vont devoir enquêter. Traces et indices ont peut-être été laissés par le(s) coupable(s).

A travers le jeu, découvrez les habitants du milieu aquatique et son réseau trophique.



**Un projet d'école ? Un projet particulier ? Nous sommes à l'écoute pour répondre au mieux à vos attentes.**

**Les animations peuvent se dérouler à la Maison Pêche Nature ou à proximité de votre école en fonction des animations.**